STAIRS (VIDEOJUEGO).

Imagen en blanco y negro

Descripción generada automáticamente con confianza media

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TABLA PERSONAJES | | | | |
| NOMBRE | TIPO DE DATO | PK | FK | DESCRIPCION |
| pers\_id | INT NOT NULL AUTO INCREMENT | X |  | IDENTIFICADOR |
| raza\_id | INT |  | X | Cada personaje tiene una raza |
| clase\_id | INT |  | X | Cada personaje tiene una clase |
| ubi\_id | INT |  | X | Cada personaje se encuentra en una ubicacion |
| nivel | INT NOT NULL |  |  | Cada personaje tiene un nivel |
| nombre | VARCHAR(30) NOT NULL |  |  | Nombre del personaje |
| HP | INT NOT NULL |  |  | Puntos de vida del personaje |

TABLAS.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TABLA RAZAS | | | | |
| NOMBRE | TIPO DE DATO | PK | FK | DESCRIPCION |
| raza\_id | INT NOT NULL AUTO INCREMENT | X |  | IDENTIFICADOR |
| descripcion | VARCHAR(50) |  |  | Detalles de la raza, en relación a habilidades, personalidad, apariencia etc. |
| historia | VARCHAR(255) |  |  | Historia de la cultura de la raza. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TABLA CLASES | | | | |
| NOMBRE | TIPO DE DATO | PK | FK | DESCRIPCION |
| clase\_id | INT NOT NULL AUTO INCREMENT | X |  | IDENTIFICADOR |
| descripcion | VARCHAR(100) |  |  | Detalles de la clase en relación a sus habilidades, estilo de lucha, fortalezas y debilidades |
| habilidad\_propia | VARCHAR(100) |  |  | Descripcion de habilidad principal de la clase |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TABLA HABILIDADES | | | | |
| NOMBRE | TIPO DE DATO | PK | FK | DESCRIPCION |
| habi\_id | INT NOT NULL AUTO INCREMENT | X |  | IDENTIFICADOR |
| descripcion | VARCHAR(100) |  |  |  |
| efecto | VARCHAR(100) |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TABLA HABILIDADESCLASES (relación many to many) | | | | |
| NOMBRE | TIPO DE DATO | PK | FK | DESCRIPCION |
| habi\_id | INT NOT NULL |  |  |  |
| clase\_id | INT NOT NULL |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TABLA OBJETOS | | | | |
| NOMBRE | TIPO DE DATO | PK | FK | DESCRIPCION |
| obj\_id | INT NOT NULL AUTO INCREMENT | X |  | IDENTIFICADOR |
| raza\_id | INT |  | X | Relacion a la tabla razas, que raza puede usar el objeto |
| descripcion | VARCHAR(100) |  |  | Detalles del objeto |
| efecto | VARCHAR(100) |  |  | Poder o efecto particular que tiene el objeto |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TABLA USUARIOS | | | | |
| NOMBRE | TIPO DE DATO | PK | FK | DESCRIPCION |
| user\_id | INT NOT NULL AUTO INCREMENT | X |  | IDENTIFICADOR |
| nombre | VARCHAR(20) NOT NULL |  |  | Nombre de la persona dueña del usuario |
| email | VARCHAR(20) NOT NULL |  |  | Correo electronico del usuario |
| pers\_id | INT |  | X | El usuario tiene un personaje que utiliza |
| username | VARCHAR(15), NOT NULL UNIQUE |  |  | Nombre de usuario |
| pass | VARCHAR(15) NOT NULL |  |  | Contraseña del usuario |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TABLA UBICACIONES | | | | |
| NOMBRE | TIPO DE DATO | PK | FK | DESCRIPCION |
| ubi\_id | INT NOT NULL AUTOINCREMENT | X |  | IDENTIFICADOR |
| descripcion | VARCHAR(100) |  |  | Detalles del lugar, apariencia y cosas a la vista |
| historia | VARCHAR(255) |  |  | Breve historizacion del lugar |